## Caravana do Lazer

## Programas de Esporte e Lazer da SUDESB

Postado em: 24/04/2015 15:04

Desenvolvida pela Sudesb, a Caravana é uma ação de formação de agentes comunitários para o desenvolvimento de práticas de lazer.

Idealizado e desenvolvido pela Sudesb a partir de 2008, o Programa Caravana do Lazer é uma importante ação de formação de agentes comunitários para o desenvolvimento de práticas de lazer. Este programa atende, prioritariamente, a municípios com baixos Índices de Desenvolvimento Humano (IDH) e com alta vulnerabilidade social. A sua execução é desenvolvida por equipe técnica da Sudesb, formada por profissionais de educação física e com experiência na área de lazer comunitário e eventos, que desenvolve ações em municípios baianos, buscando a educação, integração social e a convivência pacífica das populações.

A preparação dos agentes municipais é feita por meio de uma formação de multiplicadores, com duração de 26 horas. O programa capacita, em média, 80 agentes por cidade, que ao final recebem certificados que os qualificam como agentes de lazer no município. O aprendizado adquirido é colocado em prática nas atividades recreativas realizadas no Dia de Lazer, ponto alto da ação e que reúne milhares de crianças/jovens a cada edição.

Prêmio Boas Práticas - Por dois anos consecutivos (2013 e 2014), o Programa Caravana do Lazer foi um dos 10 contemplados pelo Prêmio Boas Práticas, uma iniciativa da Secretaria Estadual de Administração (Saeb) em parceria com a Secretaria Estadual de Cultura (Secult). Os projetos premiados tiveram o reconhecimento pelo seu caráter inovador no ambiente de trabalho ou por se tratar de ações de voluntariado que contribuem para melhorar a vida na comunidade.

Contato: (71) 3198 0566 ou pelo e-mail: caravanadolazer.sudesb@gmail.com

Quem pode solicitar: Prefeituras

Baixe aqui um modelo de ofício

Para oficializar solicitação, envie formulário preenchido para o e-mail: sudesb.protocolo@sudesb.ba.gov.br
Contrapartidas da Prefeitura:

Espaço – Sala ou espaço para acomodação dos agentes convidados pela instituição solicitante, com 01 ponto de luz para que possam ser ligados: data show, notebook, sistema de som e demais equipamentos necessários para a formação (levados pela Sudesb). Este espaço também precisa ter um banheiro e um bebedouro ou similar. Neste local ocorrerá a capacitação dos agentes no período de 4 tempos de 4 horas cada por dois dias.

Horários das atividades – A Formação dos Multiplicadores do Projeto Caravana do Lazer ocorre geralmente às quinta e sextas-feiras, nos períodos das 8h às 12h e das 14h às 18h.

O Dia de Lazer é realizado aos sábados ou domingos das 7h30 as 17h30.

Seleção de agentes – A seleção para os agentes deve contemplar, principalmente, pessoas que já desenvolvem trabalho com a comunidade e que apreciem promover atividades de lazer (exemplo: professores da rede de ensino – estadual, municipal e particular –, lideranças comunitárias e de associações esportivas, guarda municipal, conselho tutelar, ligas desportivas, servidores municipais das áreas de Saúde, Ação Social e Educação, responsáveis por eventos nas igrejas ou que já trabalham e conhecem a sua comunidade, pessoas que atuam no Peti, agentes comunitários dos povoados.

Obs. 1 - A formação está aberta a todos os interessados maiores de 18 anos, independentemente do seu grau de instrução.

Obs. 2 – A Prefeitura que sediar o Caravana do Lazer deve estender o convite a municípios circunvizinhos.

Lista de presença – Deverá ser providenciada uma lista prévia dos agentes que serão capacitados com os seguintes dados: nome completo, CPF ou Identidade, telefone e e-mail. Esta ficha deve ser entregue ao facilitador da formação no primeiro encontro da capacitação. A turma de formação deverá ter no mínimo 50 participantes e no máximo 100.

Obs. 3 - Deverá ser solicitado a todos os inscritos na atividade de formação da Caravana do Lazer o preenchimento do termo de autorização de uso da imagem (modelo do documento será encaminhado pela Sudesb).

Divulgação – Para informar à população sobre a atividade, é sugerido o uso de carro de som para divulgar a data da capacitação e o Dia de Lazer no município. Devem ainda ser colocadas faixas nos pontos de maior movimento da cidade e afixados cartazes de divulgação (formato A3 ou A2) nos principais estabelecimentos da cidade (os cartazes são oferecidos pela Sudesb e enviados via Correios). É também recomendado o agendamento de entrevistas nas rádios locais para que técnico da Sudesb esclareça sobre a formação e faça o convite à comunidade local para o Dia de Lazer.

Equipe Sudesb – A equipe da Sudesb enviada ao município demandante será formada por 02 professores + 04 agentes de lazer + 2 motoristas + 01 assessor/a de comunicação. Essa equipe chegará à cidade um dia antes da formação.

Materiais a serem fornecidos pelos municípios:

- 01 pacote de bola de soprar com 50 unidades
- 01 saco de balas comestíveis, compatíveis com a quantidade de inscritos na formação
- 06 caixas de massa de modelar
- 02 resmas de papel A4 branca (pintura)
- 20 pincéis (pintura )
- 12 rolos de papel higiênico (pintura)
- 20 litros de detergente líquido (pista de sabão)
- 02 rolos de barbante (pintura / reciclados)
- 06 estiletes (reciclado )
- 05 fitas adesivas transparentes (largura 45mm/50mm/50mm reciclados)

No dia do evento Dia do Lazer, cabe à Prefeitura providenciar:

- Escolha do local com boa visibilidade e espaço para montagem de todos os brinquedos;
- Empréstimo de 08 mesas e 24 cadeirinhas (móveis infantis pré-escolar) para serem usadas na oficina de pintura;
- Empréstimo de 4 mesas plásticas e 8 cadeiras plásticas (tipo bar) para serem usadas nas oficinas de jogos de salão;
- Posto de entrega de água mineral para os monitores da cidade, equipe de eventos da Sudesb e crianças em geral (sugestão: 10 galões de 20 litros e copo descartável e 02 suportes plásticos);
- Ponto de água próximo ou carro-pipa para manter a pista de sabão em atividade (de preferência, uma mangueira longa);
- Controle do trânsito da cidade no local onde for instalada a praça de lazer;
- Instalação de 4 toldos (se possível), utilização do coreto (se tiver) para servir de abrigo para as oficinas recreativas, oficinas de pintura e desenho;
- Ambulância ou posto de atendimento médico no dia do evento;
- Carro de som disponível no local onde vai ocorrer as atividades do Dia de Lazer.

Sugestões para tornar o Dia de Lazer ainda mais animado e proveitoso, com a participação de outros órgãos e instituições:

- Articulação para campanha de vacinação no mesmo espaço;
- Apresentações dos trabalhos desenvolvidos: PETI, CAPS, SEC e outros;
- Convite para que todas as secretarias do município apresentem algum serviço público para a comunidade;
- Convite às instituições religiosas para apresentarem seus trabalhos sociais:
- Promoção de uma feira cultural da cidade neste dia;
- Promoção de uma feira gastronômica (quitutes, tortas e doces tradicionais), com convites aos comerciantes ambulantes locais:
- Convite a atrações culturais locais: grupo de capoeira, karatê, fanfarra.

Roteiro de atividades (4 encontros teóricos):

Encontro 1: Manhã

Dinâmica de boas-vindas

Conquista ideológica para o projeto da Caravana do Lazer

Compreendendo a importância do lazer e discutindo sobre as políticas públicas que temos

Tema: Resgate do lúdico e do lazer na comunidade

Encontro 2: Tarde

Elaboração do projeto de lazer, captação financeira e montagem de eventos em vias públicas

Tema: Organização de eventos diversos

Encontro 3: Manhã

Reutilizar e adaptar é um dos caminhos para realizar uma releitura do que temos

Sugestões de jogos recreativos

Tema: Vivenciando a recreação e construindo novas experiências

Encontro 4: Tarde

Organização do evento "Dia de Lazer", elaboração das diversas formas de realizá-lo no município e como torná-lo uma referência de gestão participativa para o município

Tema: Ações necessárias para a construção de um dia especial

Dia de Lazer para a comunidade local

Realização da prática da Formação da Caravana do Lazer para comunidade local

Atividades dos agentes: de 7h30 às 8h30, montagem dos equipamentos

Atividades desenvolvidas e equipamentos presentes no Dia do Lazer:

Oficinas de pintura e desenho

Oficina de papel e reutilizados

Oficina de leitura infantil

01 oficina de blocos de madeira

02 camas elásticas grandes

01 piscina de bolinhas

01 pista de sabão grande

01 jogo de ludo gigante

01 jogo de corrida maluca gigante

02 jogos de dominó gigantes

01 dama gigante

01 jogo da memória

01 amarelinha

02 gangorras cavalinhos

01 miniquadra de voleibol

01 oficina de golzinho

Jogos culturais: cordas elásticas, corda grande, peteca, elástico.

Jogos de salão: dama, dominó, xadrez

Jogos recreativos: corrida de saco, ovo na colher, garrafão, baleado etc.

Baixe aqui o manual de aplicação de marcas da Caravana do Lazer